东方幻想战记

使用手册









北京晶合顺达计算机公司总代理
金版电子出版公司出版

东方幻想战记

北京晶合顺达计算机公司总代理
金版电子出版公司出版

监制：常鸿

文字编辑：常鸿
美术编辑：黄莺
设计制作：北京晶合虹彩多媒体软件制作有限责任公司

通信地址：北京和平门邮局3056信箱　　邮编：100051
电话：010-67150982(4、5)　　传真：010-67150983
网址：http://www.popsoft.com.cn
咨询电话：(010)67136350　　电子函件：chanpin@popsoft.com.cn
发行部电话：(010)67150982(4、5)-202（302）、67150881　　传真：(010)67150881
零售总店电话：(010)67164859
邮购中心电话：(010)82634092、82634107
邮购地址：北京海淀区苏州街邮局045信箱　　邮政编码：100089

金版电子出版公司

地址：北京市西城区车公庄大街4号　　邮编：100044
电话：(010)68300143　　传真：(010)68367227





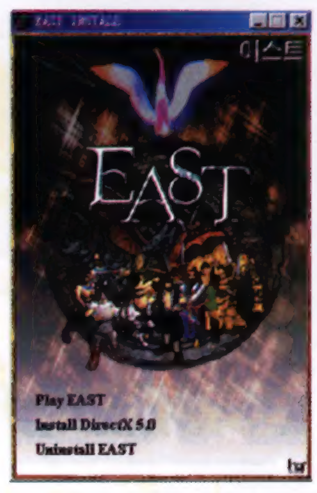
序言

有一片传说中的土地叫做东方圣地。东方圣地是神话中上帝的家所在的一个神圣的城市。这里分为龙族和凤族。他们总是为东方圣地的所有权发生冲突，并且保持着一种在和平气氛掩饰下的不安……。一天，一位名叫霍洛斯的魔法师突然出现了。除了他是从一个遥远的地方以非常强大而不可思议的能量来到了这里的事实外，没有一个人知道关于他的任何事情。他拜访了两个王国的国王并建议双方应消除王国间的对立并主张把东方圣地当做他们自己的。他的建议似乎是有道理的并且听起来很好听。起先，两位国王由于他们满意于两个王国之间的还算和平的关系而没有过多地思考霍洛斯的话。然而，霍洛斯在两位国王之间不停地怂恿挑拨着。并且，随着时间的流逝，强烈的贪欲终于在两位国王的大脑中很深的地方开始蠢蠢欲动。两个王国都在有序地进行着战争前的准备工作。军队开始紧张地操练起来，整个王国在疯狂地掠夺着战争所需要的资金。邪恶的迷惑人的妖怪随时可以从任何地方钻出来攻击敌方，他们把敌对方的每一举动报告给自己的国王。整个东方圣地突然间弥漫着战争的硝烟。战争是不可避免的。但是，没有一个人知道这场战争将会仅仅以失败告终，除了霍洛斯……



安装游戏

在Windows 95环境下插入光盘将出现下列窗口。如果没有出现请双击光盘驱动器。



如果你的计算机没有DirectX，请从菜单中选择安装 DirectX 5.0。

当游戏安装完毕后，请在程序菜单选择“EAST”并开始游戏。

当游戏已经被安装并且CD运转，将出现下列屏幕。如果你要求开始游戏，请转到开始菜单下的程序并且选择East。如果你想从硬盘中抹去该游戏，请选择“Uninstall East”。



开始游戏

当你开始时，将出现下列屏幕。



新游戏（New Player）：产生一个新的游戏记录。你可以最多输入10个选择。如果10个游戏者已经存在，将出现这个按钮。



选择游戏（Select Player）：选择一个现有的游戏记录。如果没有现有的游戏记录，这个按钮将不出现。

删除游戏（Delete Player）：删除去不必要的游戏记录。再次申明，如果没有游戏者，这个按钮将不出现。



退出游戏（Quit Game）：退出游戏并且返回到Windows。

输入一个新的游戏记录（Enrolling a New Player）

选择“新游戏”。

登录你的名字并且点击“OK”。



场景信息

开始游戏后，将出现下列场景。



右上按钮（Upper Right-hand Button）：快键按钮。

点击这些按钮你可以训练你的人。点击“Z”键或右下角的魔法球将改变快键按钮进入魔法按钮。（注释：当你研究了魔法研究中心的魔法后，会得知利用魔法是获取胜利的关键。）

左下地图（Lower left-hand map）：显示整个地图。

你操控的生物和建筑被以黄色来显示。

底部扭动的红棒（Twisted Red Rod At The Bottom）：显示你有多少魔法。

右下角范围显示奥拉斯给你的重要信息。

底部的信息窗口（Information Window At The Bottom）

超自然力量：（Mana）显示你具有的魔法数量和你可能具有的魔法数量。

经验值：(Exp) 高于你的水平的战斗经历总数。

生命值：(Lv) 显示你的水平。

沙漏：（Hourglass）显示时间并且不论是白天还是黑夜。

选项菜单（The Option Menu）



效果控制（Effect Volume）：控制声音效果的音量。

音乐控制（Music Volume）：控制midi音乐的音量。如果你已经从CD中选定音乐，你不能在这里控制音量，但可使用Window的音量控制。

游戏速度（Game Speed）：控制游戏的速度。

鼠标模式（Mouse Mode）：利用一个图解的或硬件的鼠标。如果你的计算机配置较低或鼠标不敏感，那么使用一个硬件鼠标。

鼠标助手（Mouse Help）：如果选择这个，那么当你把鼠标光标放在目标附近时，将显示出目标的名字。这对初学者很有益。

图解模式（Graphic Mode）：决定游戏的图像质量。

音乐（Music）：你可以选择Midi，CD，或关掉。

场景信息

开始游戏后，将出现下列场景。



右上按钮（Upper Right-hand Button）：快键按钮。

点击这些按钮你可以训练你的人。点击“Z”键或右下角的魔法球将改变快键按钮进入魔法按钮。（注释：当你研究了魔法研究中心的魔法后，会得知利用魔法是获取胜利的关键。）

左下地图（Lower left-hand map）：显示整个地图。

你操控的生物和建筑被以黄色来显示。

底部扭动的红棒（Twisted Red Rod At The Bottom）：显示你有多少魔法。

右下角范围显示奥拉斯给你的重要信息。

底部的信息窗口（Information Window At The Bottom）

超自然力量：（Mana）显示你具有的魔法数量和你可能具有的魔法数量。

经验值：(Exp) 高于你的水平的战斗经历总数。

生命值：(Lv) 显示你的水平。

沙漏：（Hourglass）显示时间并且不论是白天还是黑夜。

选项菜单（The Option Menu）



效果控制（Effect Volume）：控制声音效果的音量。

音乐控制（Music Volume）：控制midi音乐的音量。如果你已经从CD中选定音乐，你不能在这里控制音量，但可使用Window的音量控制。

游戏速度（Game Speed）：控制游戏的速度。

鼠标模式（Mouse Mode）：利用一个图解的或硬件的鼠标。如果你的计算机配置较低或鼠标不敏感，那么使用一个硬件鼠标。

鼠标助手（Mouse Help）：如果选择这个，那么当你把鼠标光标放在目标附近时，将显示出目标的名字。这对初学者很有益。

图解模式（Graphic Mode）：决定游戏的图像质量。

音乐（Music）：你可以选择Midi，CD，或关掉。



操作方法

基本移动

选择你的生物

在生物上面移动鼠标并且当光标变成一个金环时，点击该生物。

点击鼠标左键并且移动光标，你可以一次选择20个生物。

移动

当选择了一个生物之后，把光标放在你想把生物定位的地方，该生物将移动到你所指定的地方。点击在屏幕底部菜单上的箭头按钮然后选择一个位置，移动生物具有同样的效果。

进攻

在进攻的过程中，请选择你想使用的生物，然后移动他们到敌方所在的位置。如果你选择的生物没有战斗能力，将不能进攻。另一种方式是选择一个生物，再从屏幕底部的菜单上选择“进攻（Attack）”按钮，然后，如果你选择了进攻敌方，你的生物将发起攻击。

建筑物

为了在战役中拥有强大的战斗力，你首先要建造建筑物来生产你的生物。只有农夫有建筑的能力。选择一个农夫，然后点击建筑1（Buiding1）建筑2（Building2）的按钮，将显示出你能建造的建筑物。用鼠标选择你需要的建筑物并且移动建筑物到你想建造的地方。如果背景变成了红色，说明你不能在此建造。当你选中了你想开始建造建筑物的地方，农夫将到那里开始建筑。

收获

仅仅农夫能够收获。选择一个农夫并且点击你想让他收获的农作物。收获的农作物在庄园或市场出售。农夫将在你命令他去的地方出售他的产品。如果你不命令他，那么，他将自动去最近的市场。

高质量移动

制造营地

请选择少数生物并且同时按下CTRL键和0~9数字键使你的生物聚成一组进入营地。被选择进入营地的生物的数量是有限的。点击营地号码将激活在那组特殊军队中的所有生物。同时按Alt键和营地号码将使生物返回他们的营地。

快捷键

当你选择了一个建造生物的建筑物后（例如训练所和总部），会出现当前可生产的生物的图标。点击鼠标右键将产生快捷键。快捷键位于屏幕右边，当你想产生新的生物时，你仅需压下快捷键。你可以预定一次产生最多5个生物。如果生产的数量超过了5个之后变成了红色，则意味着你可以制造一个数量极其庞大的生物群。用鼠标右键点击快捷键可以卸载该快捷键。

移动战场

在游戏过程中当战斗暂停，按空格键将移动屏幕越过战斗发生的地方。然而，如果那个特定区域不是特别的明亮，就不能移动。

选择特殊生物

空中生物（Aerial Characters）：用Shift键选择生物。

地面生物（Ground Characters）：用Ctrl键选择生物。

同类型生物（Same Type Of Character）：当你想选择同一类型的所有生物，双击生物。

选择特殊生物

空中生物（Aerial Characters）：用Shift键选择生物。

地面生物（Ground Characters）：用Ctrl键选择生物。

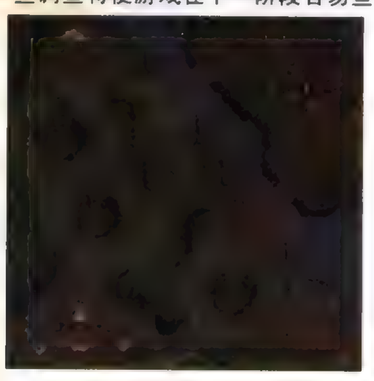
同类型生物（Same Type Of Character）：当你想选择同一类型的所有生物，双击生物。



怎样进行游戏

以凤族开始

敌人基地在左下角。当游戏开始时，让农夫收获玉米以聚集军用资金。在训练所里，生产僧人和忍者以加强军事力量。要阻挡北面的敌人和阻塞南面的桥。当你有15人左右时，朝着敌人基地行进。在游戏期间，对建筑技术在魔法研究中心，市场等做一些调查将使游戏在下一阶段容易些。



以龙族开始

敌人基地位于右上角但是他们的训练所位于左下角。当游戏开始时，一面在训练所创造勇士另一面让农夫收获玉米。当你有了10人左右的兵源时，首先进攻敌人的军事训练所。然后，绕道从北面进攻粉碎军营。此外，在各种实验室研究高级生物将使游戏在下一阶段容易些。



游戏诀窍

抓住生物的属性的搭配是最重要的事。例如，如果你将一个生物（一个具有强大的地面攻击力但没有空中力量）和另一个生物（地面攻击力很小但有一些空中力量）放在一起，那你不用太多地担心他们的进攻和防御力了。如果你使用一个有进攻能力但是有超能力的生物，你也许获得令人惊讶的结果。例如，凤族的九尾神狐只有十分微小的力量和攻击力，但是它能够进入龙族的生物的身体里并且给敌人制造麻烦。

利用每个王国的特征

在凤族那里，你不能很快地恢复你的力量值，但是，你的力量值会逐渐地得到改善。因此，如果你的生物失去了一些力量，应把它放在一个安全的地方休息之后将会提高它的力量。龙族没有能力恢复力量值，但是能够通过魔法快速地恢复力量值。如果魔法师恰当地跟随在勇士的后面随时提供治疗，那么你可以不费力地战胜敌人。

利用你的魔法

魔法是一个十分重要的因素，它会提高你取胜的机会。没有多余的魔法。然而，有时在恰当的时间使用大量的魔法是必要的。

利用反魔法柱

反魔法柱可以抵抗敌人使用的任何一种魔法来保护你。凤族的反魔法柱覆盖战场的范围比龙族的范围更广威力更强，但是它不能被移动。龙族的反魔法柱不能覆盖广阔的范围，但是它能够被移动。

在研究上投资

你可以在三个领域——农业，魔法和军事领域里研究。他们可以在市场，魔法研究中心和战略研究中心生产。依赖于你的水平，你能够研究新魔法和新生物。

熟悉魔法特征

每个部族做每个生物时有不同种类的魔法。



保护农夫

农夫没有进攻能力，但是他们是惟一能够建造建筑物的一方，因此他们是敌人的首选攻击目标。永远要保护你的农夫。

不要总是让军用资金依赖农作物的收获。

当然，农夫能够通过收获农作物增加军用资金，但是提高库存的同时挖掘矿山也是有好处的。采矿业的开发能保持运转资金的稳定数量。提高库存能在短时期带来大量资金。

快捷键

+：提高图像清晰度（在这种情况下，你的硬件必须支持高分辨率。最大1024×768）

-：降低图像清晰度(最小 640×480)

<：减慢游戏速度

>：增加游戏速度

Ctrl：显示你的生物当前的自然状态

Alt：你可以给某个生物几个命令

当压下这个键时，如果你选择移动（Move）和进攻（Attack），命令并没有被立刻发出。生物一直等待到你停止按这个键并且接下来执行Move然后Attack。你能够连续输入最多10个命令。

Tab：移动快键按钮或魔法按钮到左或右

Home：移动你的人到最近的地方建造基地，使你能够利用魔法参考键(F1~F9)

0~9：选择指定营地

Alt + 0~9：移动生物到营地

Space：移动到战斗发生的地方

Esc：转到菜单

Z：显示你的快键按钮和魔法按钮

Shift + 鼠标拖拽（Shift + mouse dragging）：仅选择空中生物

Ctrl + 鼠标拖拽（Ctrl + mouse dragging ）：仅选择地面生物

点击鼠标右键按钮

这里产生生物：点击快捷键

在快捷键上的鼠标右键按钮：删去快键按钮

在快捷键按钮上的点击鼠标左键：你可以选择制造5个生物不断地生产而没有附加的停止命令。当数量超过5个时，那时人数可以无限大，越过无限大将返回到0。

决定集合位置：当你产生生物时，如果你点击Ctrl键然后点击在某一位置，在生物被产生后，他们将集合在那个位置。如果你想删掉你的集合位置，那么点击Ctrl并且然后点击在产生我们的生物的建筑物上。

选择生物的同一类型：在一个生物上双击将激活同一类型的所有人。（一直到20）



生物

中立生物

这些生物没有归于哪一方。他们在他们自己的地方行动并且出现在每个活动场所的一定的部分。



九头怪蛇（Hydra）：

九头怪蛇生活在水里并且攻击过往的生物。它们十分好斗并且强壮很难对付。它们通常3条生活在一起，一起出没于水中。

因此，要知道它们确切的位置是很困难的。然而，由于这些创造物不能够改变它们的位置，如果你在它们的路线之外逗留，将没有伤害。



有毒的花：

这种花当你走近它时喷溅出毒药。生物将被严重地毒害，因此，避开它是比较好的。为除掉它，建议使用不会被毒害的生物和飞行生物。



老虎：

它们分散在整个陆地并且攻击过往士兵和农夫。它们敏捷又强壮。

牲畜



公牛（Ox）：

它们在畜棚作为小牛被制造出来并且在饲养场长大，它们吃得越多在市场出售时就会越胖，它们依照重量被出售。一头完全长大的母牛有时将作为种牛。



山羊（Goat）：

它们几乎与公牛一样，但它们生长较快。当你没有许多时间饲养它们或如果你在切断进攻下，它们是愉快的。



兵种

凤族



农夫（Farmer）：

农夫是负责全部经济事物的。他们收获农作物并且建造建筑物。当几个农夫潜心于建筑物时，建筑物被建造得很快。农夫也能够捕获敌人的牲畜，但他们没有进攻能力。



僧人（Shaman）：

使用一根长棒进攻敌人。他们很敏捷，并且当与敌人的骑兵战斗时， 使得他们处于有利的地位。



忍者（Ninja）：

他们双手握刀并且有进攻能力。当忍者出现时，对于敌人非常不利。



弓箭手（Archer）：

他们不是十分强壮但是能从一定距离进攻敌人。他们携带弓和箭并且能够攻击空中目标。



骑兵（Cavalry Swordsman）：

由于他们骑马，使得行动非常迅速，并且有很强的进攻和抵御能力。



弓骑兵（Cavalry Archers）：

由于他们行动非常迅速，并且能够攻击空中目标。然而，他们比骑兵击剑手弱。





阿修罗（Shiva）：

他们有6种武器，他们在四周旋转他们的武器并且能够同时杀掉几个人。同时使用两或三人将产生相当可观的效果。



九尾神狐（Nine-tailed Fox）：

他们走进敌人的身体里面并且同时使他们归于你方。同样，当九尾狐进入敌方，他们的健康便开始恶化。但他们不能进入所有的生物，仅限于人类和活的生物。派遣一只九尾狐进入敌人最拥挤的地方是一个好主意。



火炮手（Cannons）：

他们能在很远的距离攻击敌人，但他们没有很多的防御力。同样，他们在再次攻击之前，获得了一些时间。当他们距离目标太远时，只有很小的打击敌人的机会。因而，你必须小心。



木乃伊（Mummy）：

一个用泥做的玩具勇士。甚至在你杀了他们之后会死而复生，因而很难摆脱掉他们。他们有从背后打击你的倾向。



地精（Earthly Spirit）：

他们通常隐藏在粘土形式的地里，但他们会突然出现在敌人面前。攻击后，他们返回他们的粘土里。他们从闪电中获得能量。



天蝎：

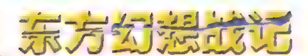
他们是傀儡，看起来象海龟，但有三个头。他们能从很远的地方吐火。当他们被进攻时会把头藏进他们的壳里，因而，很难摆脱他们。



九头怪蛇：

他们有很强的进攻和防御能力并且能飞。他们十分昂贵，但只要拥有他们中的少数，你肯定觉得很安全。





召集生物（Summoning Characters）



火神（Flame Soldier）：

这个生物使用魔法从尸体中召集能量。然后，他炸翻前面的敌人。当他制造爆炸时要保持一定的距离。

飞行生物（Flying Characters）



凤凰（Phoenix）：

射出强烈的喷火子弹。这神圣的鸟不时地医治伤员。这种鸟免疫于月光魔法的侵袭，因而，利用月光攻击凤凰是无用的。



金甲武士（Hercules）：

他伴随着一把巨剑在天空中移动。特别好摆脱空中生物。

龙族（Draco）



农夫（Farmer）：

是发展经济的中心。与凤王国的农夫具有同样的特征。



长枪兵（Lancer）：

他们没有非常好的进攻和抵御能力，但他们的造价十分便宜。因而，在初期可以大量使用。他们在进攻骑兵时，由于使用长枪而显得特别好。



勇士（Warrior）：

他们有强大的进攻力，因而骑兵方阵主要用于发动或结束战斗。他们的造价也十分便宜并且在骑兵方阵里的作用很大。



十字军战士（Crusader）：

由于他们拥有装甲和大盾牌，因而他们有很强的防御能力，但他们移动缓慢。将他们用于攻击强大的敌方生物很好。





弩射手（Crossbow archer）：

从普通距离发动攻击时，弩射手显出很好的优势。因此，在每个战役里，他们都有一个重要角色。



骑兵（Cavalryman）：

他们有十字军战士的防御能力和卓越的攻击能力。最好有许多骑兵。然而，他们没有空中攻击能力。并且他们携带繁重的装甲，因而他们的行动比起龙王国的骑兵来相当慢。



海盗（Viking）：

他携带一把斧子并且十分强壮，尽管他的身高比较矮。他有强大的进攻能力并且不时的显示出最好的进攻数，可很容易地杀掉敌人。



龙（Dragon）：

这个生物会喷火并且是所有生物中最强壮的。它十分危险并且使敌人遭受可怕的火攻。它没有任何飞行能力，很昂贵并且还要花费许多时间生产。

半人马（Centaur）：

他们一半是马，一半是人并且射箭。他们对敌人射出毒箭以弥补弩射手的缓慢。使敌人中毒损失了其30%的防御力量，如果没有解药就会慢慢死去。可是，他们仅仅能够毒害人类。半人马适用于在大战前削弱敌人。

巨石怪（Golem）：

他们对敌人猛投大石头。他们有强大的进攻能力和强壮的能反射箭头的身体。可是，他们没有十分聪明的头脑并且他们容易被敌人的魔法抓到。你也能够从石头那里召集他们围着你转。







魔法师（Magician）：

他医治你的士兵，这些士兵中有力量被削弱的有中毒的。可是，他不能治愈他自己并且没有进攻能力。



运输车（Porter）：

它能够运送4个男人到地下去有敌人的地方。当它在地下时，它不会被敌人看见，但它仅能在地下停留有限的时间。这是非常危险的，你必须牢记这一点。



反魔法柱（Moving Magic Pillar）：

产生一个能够预防敌人在此使用魔法的力量场。你可以移动它到任何你想到的地方，这一点很好，但与完人的魔法柱相比，它防卫力较差并且覆盖面较小。

召集生物（Summoning Characters）



骷髅兵（Skeleton）：

你可以从人的死尸里召集一副骨架。有两个骨架类型，一个是使用剑，另一个是使用弓和箭。

飞行生物（Flying Characters）



龙（Flying Dragon）：

它转换为在天上飞的龙，以闪光的子弹袭击敌人。它是龙王国那里最强大的会飞的生物，并且是能够击败凤凰国的惟一生物。



飞行器（Airfighter）：

你可以在工厂里生产这个飞行器。它像机关枪一样射出子弹。当你攻击敌人的地面生物时，这种武器具有很强的优势，但是当遇到敌人的空中生物袭击时，它显得不够坚固。



建筑物

建筑物是由农夫建造，在建筑上几乎没有任何限制。当建筑的种类增多的时候，需要使用两个或更多个农夫。在建筑物接近完成时防卫的能力得到增强。如果你没有钱建造建筑物，建筑物将保持现有状态直到你获得了更多的资金。建筑物被分为下列两组。

建筑物1（Building 1）：生产生物

建筑物2（Building 2）：其他

凤族（Phoenix）

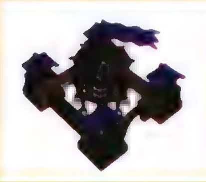
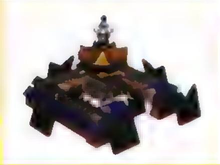
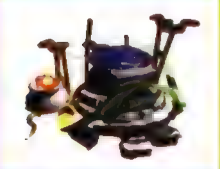
建筑物1（Building 1）：总部，训练所，召唤坛，牧场

建筑物2（Building 2）：市场，魔法研究中心，策略研究中心，矿厂

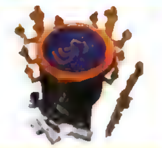
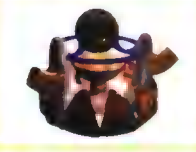
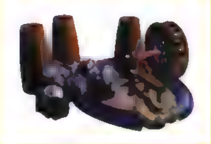
魔法研究中心（Magic Research Center）–> 召唤坛（Summoning Altar）–> 高级召唤坛（Advanced Summoning Altar）

策略研究中心（Strategy Research Center）–> Barracks（兵营）–> 反魔法柱（Magic Pillar）

市场（Market）–> 矿山（Mine） –> 牧场（Ranch）

	**总部（Manor）** 农夫在这里生产并出售农作物。但是，你也能够以较好的价钱在市场出售。
	**训练所（Training Center）：** 造就基本士兵。依靠你的生物的军事能力，你可以产生出不同的生物。
	**召唤坛（Summoning Altar）：** 你可以用魔法召唤一些士兵。这里被召集的士兵会比普通的士兵能力更强，但是花费很高。当你增加了不可思议的能量时，在选择生产士兵的种类上会有更多的选择。



	**高级召唤坛（Advanced Summoning Altar）：** 当你建造了一个普通的召唤坛后，你就能建造这个高级的召唤坛。在这里可以建造一些高级的生物但是造价也是相当昂贵的。
	**马厩（Barracks）：** 一个训练骑兵的地方。
	**牧场（Ranch）：** 饲养牛和羊的场所。最先，你仅能饲养羊，但你可以按照市价来改良你的生产技能。
	**市场（Market）：** 在这里你可以卖掉你收获的农作物。你也可以卖掉其他建筑，但在市场有较好的价钱。库存仅仅能够在市场卖掉。此外，你也可以通过改良许多关于生产和资源方面的事情来聚集资金。
	**矿山（Mine）：** 矿山是可以随时建造的，共有金矿，铁矿和水晶矿三种。你可以一直挖掘矿石直到你开采完所有的矿石资源。这是比用收割农作物来聚集资金更可靠的方法。
	**魔法研究中心（Magic Research Center）：** 研究魔法。你能够研究新的魔法或改进现有的技巧。
	**战略计划中心（Strategy Planning Center）：** 研究军事能力。你可以创造新的生物和增加现有生物的能力。



	**了望塔（Watch Tower）：** 在敌人逼近时自动攻击。能够攻击空中目标。 [0060.bmp]
	**反魔法柱（Magic Pillar）：** 可形成一个力场，这个力场防止敌人在这里使用魔法。

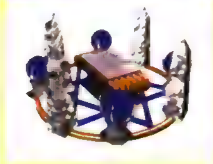
龙族（Draco）

建筑物1（Building 1）：总部，训练所，工厂，牧场

建筑物2（Building 2）：魔法研究中心，策略计划中心，市场，矿山

魔法研究中心（Magic Research Center）-> 召唤坛（Summoning Altar）

战略研究中心（Strategy Planning Center）-> 兵营（Barracks）->工厂（Factory）->市场 （Market） -> 矿山，牧场（Mine）

	**总部（Manor）：** 生产农夫。在这里你以较低的价格出售农产品，但在市场上你可以卖一个好价钱。库存货不能在这里卖。
	**训练所（Training Center）：** 生产士兵和魔法师。
	**召唤坛（Summoning Altar）：** 从魔法中召集生物。与那些从训练所出来的生物相比，这些生物更强壮，但是造价很高。当然，更多的魔法让你从将产生的多种类生物中选择。





兵营（Barracks）：

训练你的骑兵。



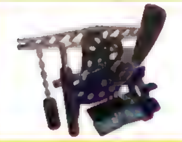
牧场（Ranch）：

饲养繁殖牲畜。



市场（Market）：

在这里，你可以出售你的农产品。除了聚集资金外，还有很多能帮你提高产品水平和扩展资源的途径。



矿山（Mine）：

矿山可以随时被建造，共有金矿，铁矿和水晶矿。你可以一直挖掘它们直到你拥有了所有矿石。这是聚集资金的一种可靠的途径。



战略研究中心（Strategy Planning Center）：

研究军事能力的场所。在这里你可以创造新的生物和增加现有生物的能力。



魔法研究中心（Magic research center）：

研究魔法的场所。你能够研究新的魔法或改进现有的魔法技巧。



工厂（Factory）：

在这里你可以建造魔法防护罩及运输车等一些物品。



了望塔（Watch Tower）：

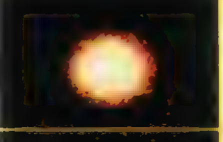
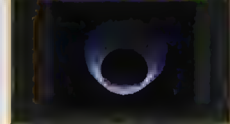
一种会自动攻击敌人的装置。与凤了族的观望塔不同，它能在任何时候同时攻击8个方向。



魔法

魔法仅仅能通过魔法研究中心制造，但你一旦获得了魔法，你就将永远拥有它。使用魔法，你会有不可思议的力量，这种力量会与你所有的生物的水平一起增长。在魔法研究中心你能研究新的魔法或改进现有的技能。一个反魔法柱形成一个力场，在这个力场里面敌人不能使用魔法。当进攻时要确定你的人在你的魔法防护罩力场范围的里面，用魔法攻击敌人。当然，这里的魔法不包括反魔法柱。

凤族（Phoenix）

	**解毒剂（Antidote）：** 治愈中毒的生物。
	**月光攻击（Moonlight attack）：** 用很大的力量攻击一个小范围。这个攻击是从月亮的光束中获得的能量，并且攻击时伴随着极大的热量，这热量能烧焦敌人。你仅仅可以在夜里使用它。可是，凤族对于这个类型的攻击具有免疫能力。
	**瞬间移动（Warping）：** 你能够突然从这个地方移动到另一个地方。可是，这会损失你的许多力量。因而，当你前往有敌方空中生物存在的地方的时候要避免走弯路。
	**流星攻击（Meteor Attack）：** 用流星大范围攻击敌人。当你的水平提高后，流星会变得更多更危险。
	**火焰人（Summoning the flame Soldier）：** 火焰人使用魔法从死去的尸体中搜集能量，然后在敌人面前爆发。爆发时，需确定距离自己人不是很近。
	**反魔法柱（Magic Shield）：** 在生物周围产生一个强有力的魔法护罩。时间一过便消失，但这是摆脱困境的一种好办法。



龙卷风（Tornado）：

专门袭击敌人的空中生物。

龙族（Draco）



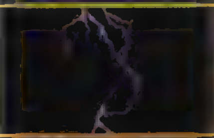
毒药（Poison）：

毒害敌方的人类。当你升级毒药时，毒药传染力也能变得更强。一个被毒害的生物将要丧失30%的防御能力并且会慢慢恶化，除非你治疗它。



巨石怪（Summoning Golem）：

你能够从你周围的岩石里召唤巨石怪。从敌人周围的岩石中召唤巨石怪是打击敌人没有抓住身边的巨石怪的好办法。



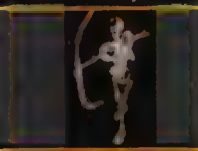
闪电（Lightning）：

它有最好的目标并且能够同时杀毁几个物件。把它用在生物上比用在建筑物上更好。不要用它靠近地球精灵。



冰（Ice）：

冰粒子由被毁坏的敌人的建筑物场地产生。对空中生物没有效果。



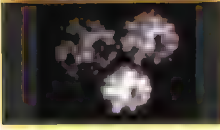
骷髅兵（Summon Skeleton）：

从敌人附近召唤骨架是最好的方法。用这条途径，你能尽可能地接近那些附近的敌人。



无形人（Invisible Man）：

制造在短时内看不见的人物。当你水平提高时，可以延长看不见的时间。



空雷（Air mines）：

象风族的旋风一样，这种东西仅仅攻击空中生物。在空中分散着空雷。空雷很厉害，但不能很快移动。



网络游戏





可以采用下列协议

TCP/IP, IPX, Modem, Serial Port

多人游戏

◆ 开始

如果你已经顺利进入，将在屏幕下显示。选择你的王国，游戏者，游戏级别等等。然后确定你的选项状态，开始。

◆ 选择你的王国

你的王国显示在左上角。按下鼠标选择。

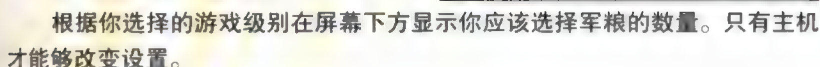
◆ 选择同盟

右边的长方形显示你的同盟。你也可以取消同盟。

◆ 确定游戏级别

游戏级别显示在右上角。只有主机才能够改变设置。

◆ 先决定军粮的数量。



根据你选择的游戏级别在屏幕下方显示你应该选择军粮的数量。只有主机才能够改变设置。

◆ 选择地图

选择一个地图，地图的大小，参加游戏的人数。只有主机才能够改变设置。

◆ 在计算机之间制造同盟者

你们可以一起制订战略计划。游戏变得非常复杂。只有主机才能够改变设置。

◆ 确定魔草

游戏时你可以在一些地点制造魔草。只有主机才能够改变设置。

◆ 资金

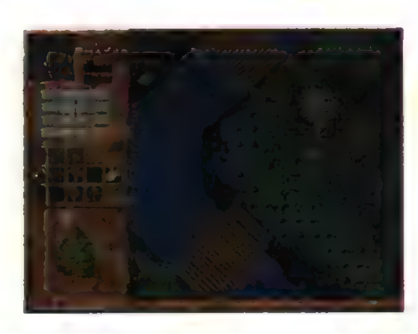
在确定时间以后每个游戏者可以得到10000的固定资金。

◆ 联络

在游戏时你可以给其他游戏者发信息。通过键盘键入你的信息。你的信息将送达到所有游戏者。

编辑地图

基本编辑屏幕



从开始现场选择地图编辑器（Map Editor）。在单人游戏或多人游戏里你能够使用你自己的地图。

菜单（Menu）

新的（New）：产生一份新的地图。当前正在工作的地图将被删除。

撤消（Undo）：撤消你的最后一次移动。

存储（Save）：存储你的地图。

加载（Load）：加载一份现有的地图。

瓷砖（Tile）：改变你正在使用的瓷砖。有6种不同类型的瓷砖。

块（Block）：阻挡生物行进的障碍物。

地形（Landscape）

从菜单上选择你的地形

水陆地	褐色的路	灰色的路	稻米
玉米	小麦	草/植物	橡皮	海滩

陆地：点击TAB键将使你看见不同的类型。

障碍：不同种类的障碍和桥。

其它：树木和岩石。





上面的画面显示选择板（通过点击TAB键获得）

返回到基本编辑屏幕，压下TAB键再按ESC键。

分数记忆

为游戏者选择一个开始分数。

开始箭头的数量决定能有多少游戏者参加游戏(最多4人)。

把你的地图放进目录。

把你的地图放在目录标记“cusmap”的下面，它将安装在EAST下。

复制地形

拖拽的鼠标将复制土地。

警告

道路（灰色和棕色）被自动排列。确定这些道路相互间隔是否过密。

解答问题

Q：我看不见视屏显示。

A：检查是否安装视窗MCI驱动器。你可以恢复视窗。

Q：屏幕无显示。

A：检查你是否有Direct X 5.0。如果你已经有此程序，问题仍然出现，可能是因为图形卡和Direct X不匹配，你必须安装最新的图形卡。

Q：听不到声音。

A：你的声卡与Direct X 5.0不匹配，升级你的声卡。

Q：听不到CD音乐。

A：1.CD-Rom和声卡连接不好，因此没有声音。

2. 视窗控制的音量太低。

Q：游戏在我的笔记本上不运行。

A：确定你的笔记本是否安装有Direct X 。

Q：当我用硬件鼠标时鼠标闪烁。

A：确定你的鼠标没有拖拽模式。(检查控制垫)

授权合约

1.本合约为使用者对本产品取得合法授权使用之证明。

2.本产品及其名称受中华人民共和国著作权法及其它可适用法律的保护，其著作权等全部权力均归著作权人所有。使用者于使用之际应遵守本合约及相关法律规定，只能在本合约规定的范围内使用本产品。

3.依本合约书规定，著作权人仅授权本产品的全部或部分内容在家庭内单机使用。产品可以载入个人电脑或永久存取装置的方式使用。本产品可由一部个人电脑移转到另一部个人电脑使用，但不得同时存在于两部电脑中。依本合约第6项移转给他人时，使用者载入个人电脑的部分应予以删除，不得留存使用。

4.使用者因备份需要，可以拷贝本产品一份自留。依本合约第6项移转给他人时，备份应同时转交或销毁，不得留存使用。

5.依本合约之规定，未经著作权人书面同意，使用者严格禁止有下列行为（不管是有偿的还是无偿的）：

（1）出租本产品于他人。

（2）复制、翻拷、传播和在网站上上传送和陈列本产品的程序、使用手册和其它图文音像资料的全部或部分内容。

（3）公开展示和播放本产品的全部或部分内容。

（4）对本产品的程序、图像、动画和音乐进行更改、反转、翻译、剪辑和改编。

（5）其它违反著作权法和相关法规的行为。

对于违反上述内容的行为，本产品的授权合约立即停止，并可能引起法律诉讼。

6.使用者可以移转本产品和所授之权力予他人，但是移转时应连同所附说明文件、使用手册及本授权合约一并移转，不得留存任一样使用。且该转得者视同接受遵守本合约规定。

7.本产品提供的光盘或使用手册等组成部分有制造上的瑕疵、短缺或受损，可于购得日起1个月内到本公司或各地服务部免费更换。但如因天灾、不可抗力或不当误用而引起，则不得享受免费更换。

8.除更换瑕疵品之外，因本产品使用或无法使用致使用者产生间接损害，本公司不负任何责任。



一场龙族与凤族之间疯狂的战争

在传说的东方之岛上住着龙族与凤族，两个种族为了争夺统治权，经常有一些歧见与冲突，但大致上还是相安无事。有一天一名叫霍拉斯的魔法师从远方来到此地，分别拜访了两个种族的国王，并鼓动他们消灭对方把这个岛屿占为己有。在霍拉斯不停的挑拨下，终于引发了全面性的大战！为了获得胜利，双方分别召唤大量的怪物助阵，原本和平的东方岛一夕沦入残酷的战火中……

◆ 系统要求 ◆

运行环境	基本配置	建议配置
操作系统	Windows 95/98简体中文版	
CPU	Pentium 100MHz	Pentium 133MHz
内存	16兆	
硬盘空间	70兆	
显示环境	800×600的256位色	
声卡	DirectSound兼容声卡	
CD-ROM	4倍速	
操作方式	鼠标&键盘	
网络	Modem(至少29KBPS)	

必须安装DirectX 5.0以上版本



ISBN 7-900036-07-5/TP · 08
新出音管[1999]549 号
著作权合同登记号：电出字 01-1999-986